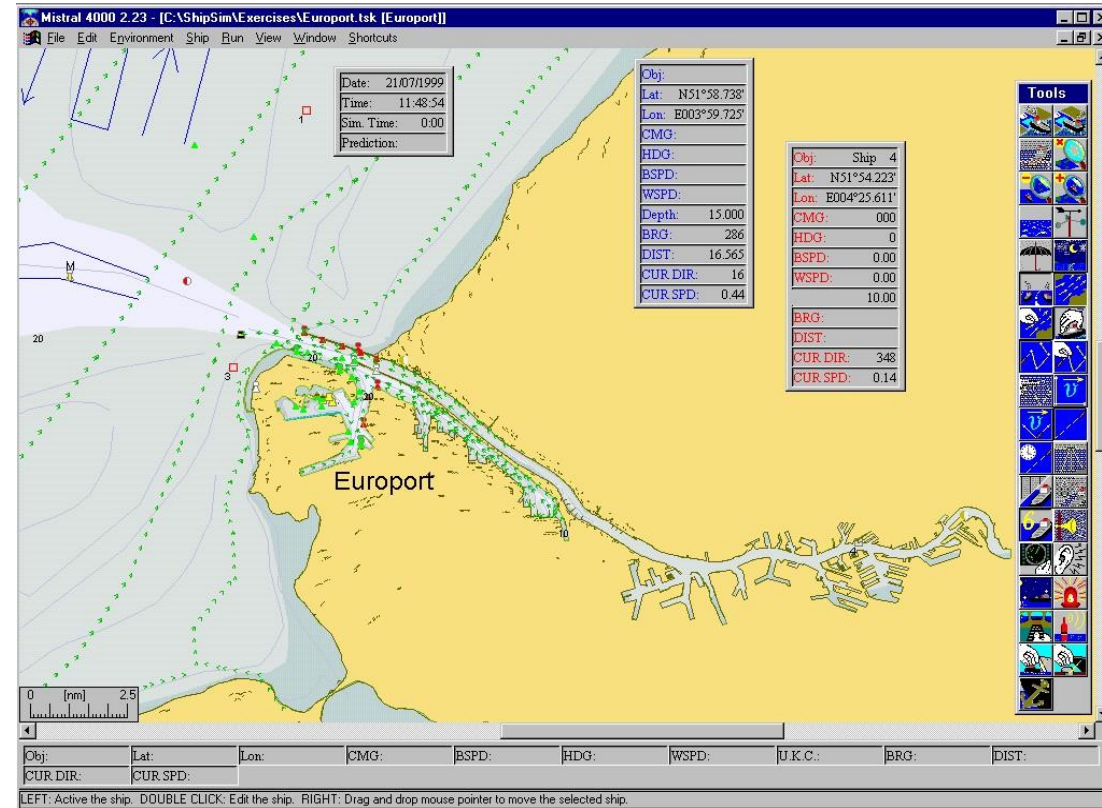


Mistral 4000



Mistral 4000

Instructor Station è stato progettato per tenere conto di tutti gli strumenti e le procedure moderne al fine di supportare l'Istruttore(i) nell'adempimento del suo compito.

La stazione dell'istruttore soddisfa i requisiti per:

- Pianificazione e inizio dell'esercizio
- Supervisionare lo svolgimento dell'esercizio
- Monitoraggio della/e propria/e nave/i
- Impostazione allarmi e malfunzionamenti
- Controllo delle navi da traffico
- Monitoraggio delle comunicazioni
- Revisione post esercizio
- Riproduzione delle prestazioni

Grazie alla tecnica di funzionamento interattivo, l'Istruttore non ha bisogno di alcuna conoscenza del software per preparare o modificare un esercizio.

Glossario

Cubicolo : è la posizione dello studente. Viene anche definita erroneamente spedizione, ad es. Nave A, Nave B ecc.

Piattaforma : può essere una nave, un sottomarino, un aereo o un elicottero.

Nave Propria : E' la nave gestita direttamente dallo studente durante il tempo di simulazione.

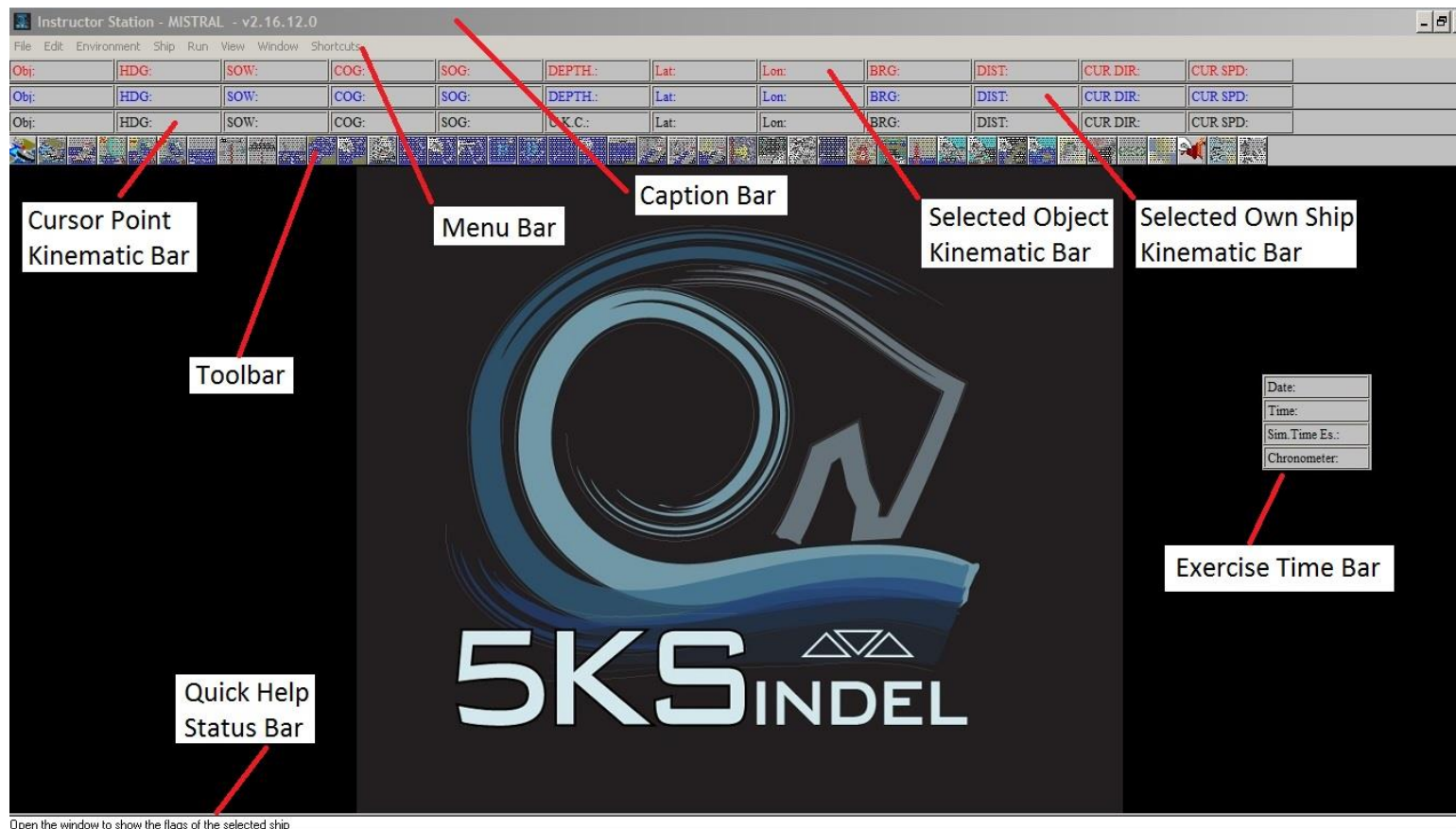
Chiaramente, il numero massimo di navi proprie disponibili sarà limitato al numero di cubicoli disponibili nel sistema.

Il Replay mostra nuovamente un esercizio già salvato. In questo modo l'istruttore può riprodurre istante per istante un esercizio memorizzato, per rivedere e discutere in tempo reale le manovre dell'allievo.

Questa funzione permette di coinvolgere o meno le postazioni, ma non è obbligatorio collegare il replay alla postazione per effettuare il debriefing di un esercizio, è una scelta dell'istruttore

Nella finestra principale è possibile visualizzare gli strumenti a disposizione dell'istruttore. Dall'alto verso il basso abbiamo:

- Barra del titolo
- Barra dei menu
- Barra Cinematica del punto indicato dal cursore
- Barra Cinematica dell'oggetto selezionato
- Barra degli strumenti
- Barra del tempo di allenamento
- Barra cinematica della propria Nave selezionata
- Scorciatoie della barra di stato della Guida rapida



Un'area ora identificata da uno spazio grigio e da un logo, che diventerà un'area di lavoro. La maggior parte delle barre hanno posizione e dimensioni personalizzabili

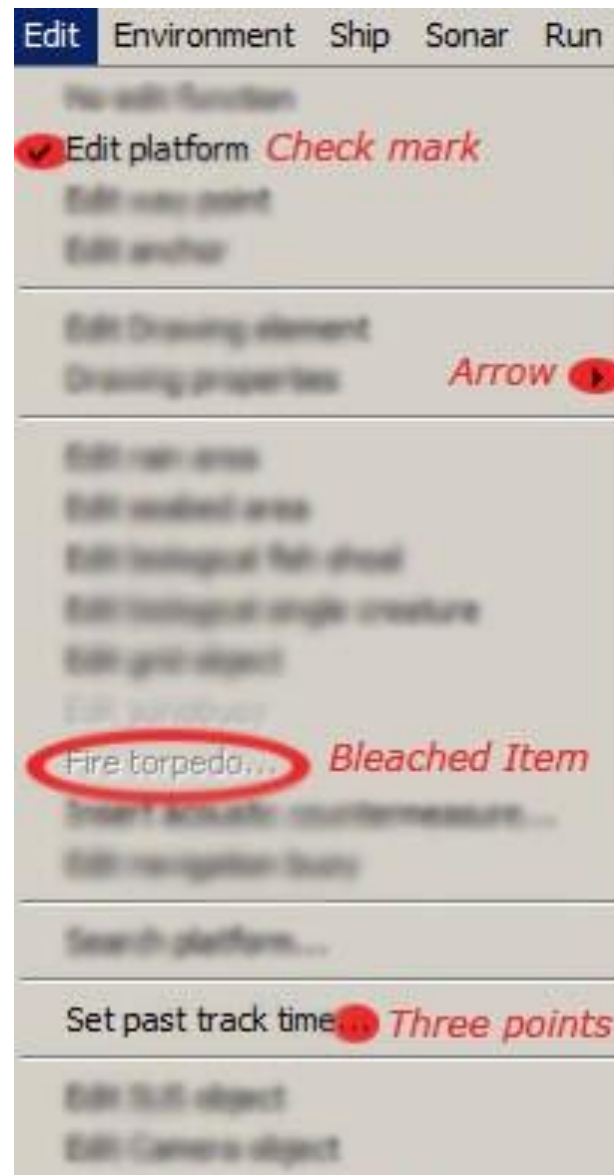
Alcune parole chiave nei sottomenu possono avere segni speciali:

Tre punti significa che quando selezionato questo comando aprirà una finestra di dialogo per ulteriori specifiche.

Una freccia indica che questo comando aprirà un sottomenu a discesa.

Un segno di spunta: ti ricorda che questa funzione è stata abilitata.

Un elemento sbiancato o colorato in grigio rappresenta una funzione temporaneamente disabilitata.

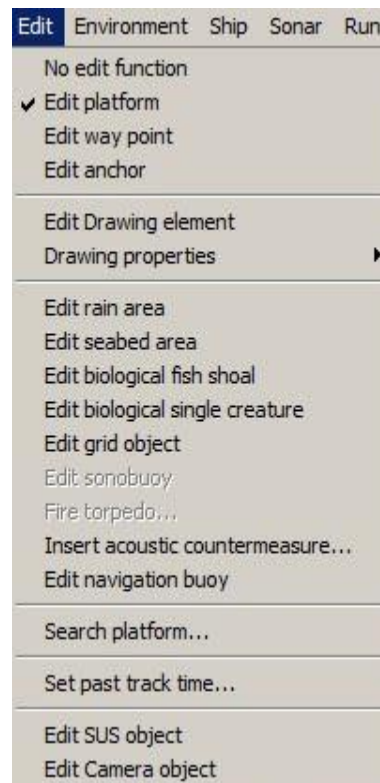


Mistral 4000

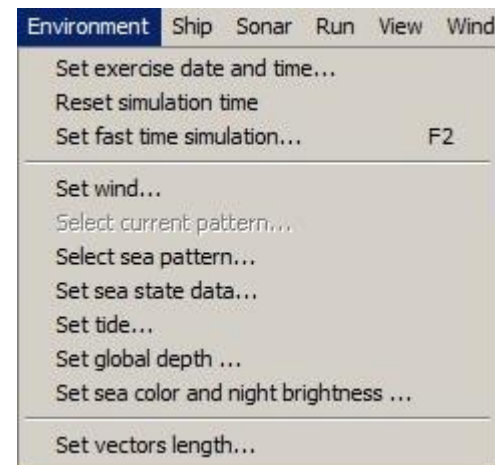
Panoramica delle funzioni disponibili



Funzioni di gestione relative all'esercizio, al replay e allo spegnimento del simulatore.



Sezione riguardante il posizionamento degli oggetti nella simulazione, come piattaforme (navi, elicotteri, aerei, ecc.), banchi di pioggia, punti di passaggio per navi da traffico, ancore, boe, ecc.



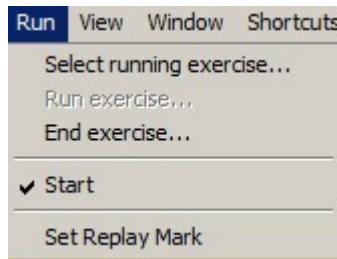
Sezione riguardante la modifica dei principali parametri ambientali.

Mistral 4000

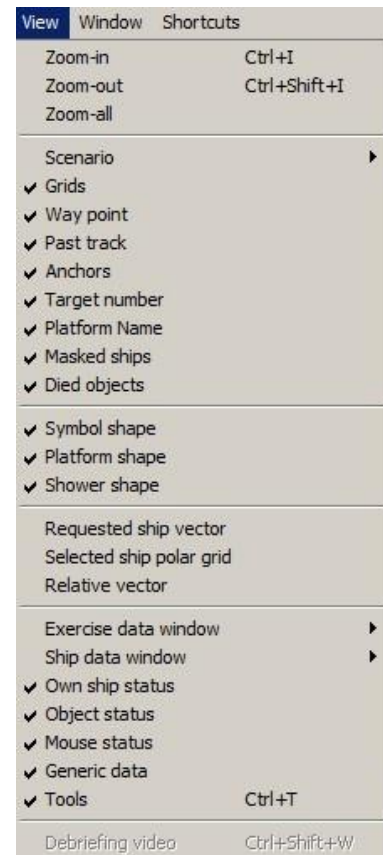
Panoramica delle funzioni disponibili



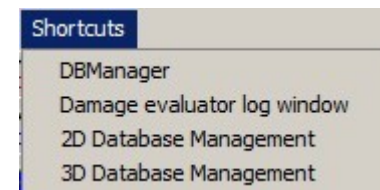
Sezione riguardante la modifica dei parametri relativi alle proprie navi.



Sezione riguardante l'assegnazione delle navi ai cubicoli disponibili e il conseguente avvio dell'esercizio.



Sezione relativa alla possibilità di visualizzare sulla scheda istruttore rappresentazioni grafiche dell'esercizio in corso.



Gestione dell'allineamento delle finestre, utile nel caso di simulazioni con più esercizi. Sezione dedicata all'apertura dei programmi di utilità per la gestione del simulatore.

Toolbar

La barra degli strumenti consente un rapido accesso a funzioni specifiche utilizzate di frequente.

Sulla toolbar sono presenti i seguenti collegamenti :



	Select exercise		Save Exercise		Freeze/Unfreeze exercise
	Zoom All		Zoom Out		Zoom in
	Change Sea State		Wind Speed & Direction		Edit Rain
	Set Exercise Tide		Show/Hide Sea Lanes		Show/Hide Current Map
	Edit Current		Edit Platforms		Show/Hide Way Points
	Edit Way Point		Ship Next Way Point		Set Vector Length
	Enable/Disable Rel Vector		Show/Hide Past Track		Set Time Past Track
	Show Ship Echosounder		Show Alphanumerical Data		Show Navigation Data
	Show/Hide Ship Number		Set Fog Signals		Set Own Ship Radar
	Edit Noises		Edit Lights		Edit Alarms
	Edit Visibility		Set SART		Edit tug
	Edit Lines		Edit Anchors		Edit Buoy
	Search Platforms		Show AIS Data		Show GMDSS Data
	Edit Drawing Elements		Set Flags		Show Sea Soundings Points
	Edit Camera Object				