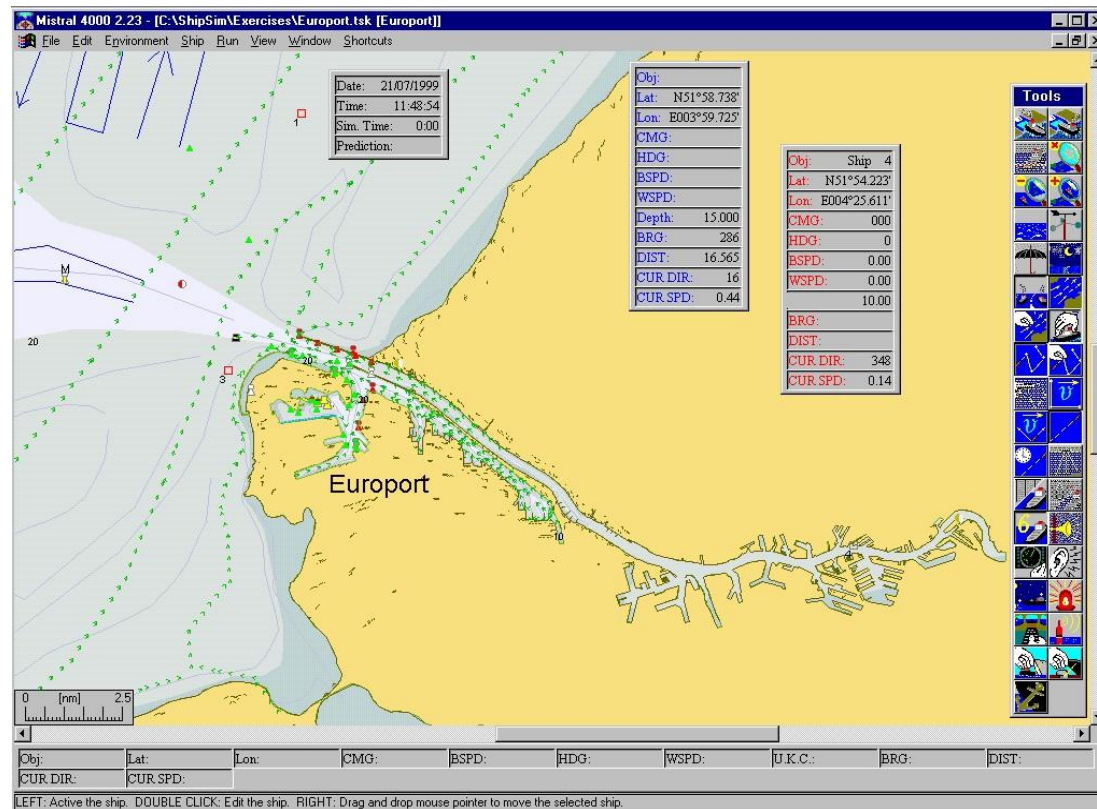


Mistral 4000

Dati Ambientali



Mistral 4000

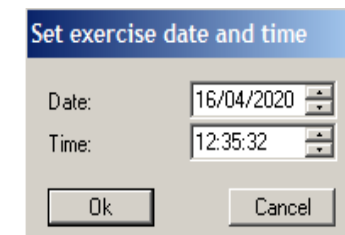
Dati Ambientali

Quando viene creato un Nuovo esercizio, la Data e l'Ora predefinite sono definite dalla Data e dall'Ora reali impostate sul computer.

Selezionando Environment | Set exercise date and time è possibile modificarli.

Quando la finestra è aperta la data e l'ora visualizzate nei campi sono la data e l'ora corrente dell'esercizio:

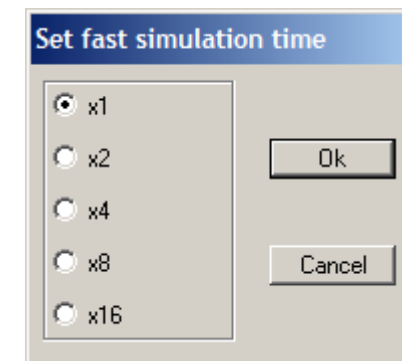
Immettere i nuovi dati e confermare le eventuali modifiche premendo "OK".



È possibile utilizzare la funzione di time reset solo durante l'esecuzione dell'esercizio.

Questa funzione si attiva da Environment | Reset Simulation Time e viene utilizzata per ottenere un tempo specifico durante la simulazione. In questo modo l'operatore può vedere il tempo parziale di una specifica operazione.

È possibile velocizzare la simulazione selezionando Select Environment | Set Fast Time Simulation. E' possibile solo durante l'esecuzione dell'esercizio. L'esercizio viene solitamente aggiornato una volta al secondo (x1) ma può essere accelerato fino a sedici volte (x16) la sua velocità normale attraverso la finestra sottostante.



Mistral 4000

Dati Ambientali

Imposta il vento

Selezionare Environment | Set Wind

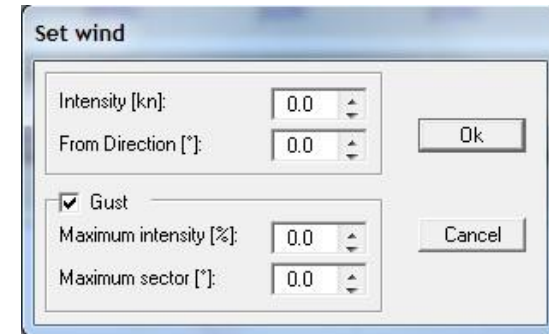
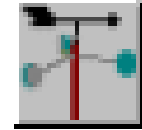
Si apre la finestra a sinistra.

Imposta l'intensità e la direzione del vento

È possibile aggiungere Raffiche impostando l'intensità Massima e il settore Massimo.

L'impostazione del vento interesserà tutta l'area

Premere OK per confermare.



Mistral 4000

Dati Ambientali

Pattern di Corrente

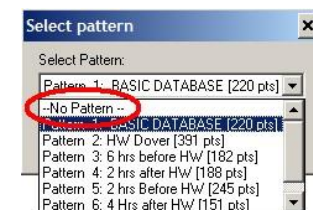
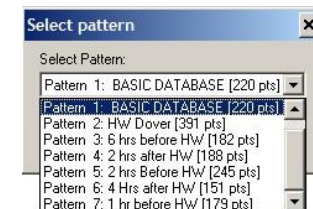
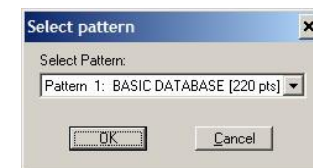
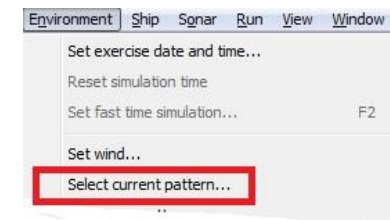
possibile utilizzare questa funzionalità solo durante la creazione dell'esercizio o prima di eseguirlo. Il pattern è una funzionalità disponibile solo in aree selezionate. Naturalmente nelle zone in cui non sono presenti più pattern non è possibile scegliere tra scelte diverse e quindi questa funzione risulterà disabilitata.

Selezionare Environment | Select current pattern.Apparirà la finestra:

Per impostazione predefinita sarà in uso il Basic Database . Ciò significa che l'andamento della corrente marina verrà impostato in base all'ora e alla data dell'esercizio.

Agendo sul menù a tendina sarà possibile scegliere tra i modelli disponibili

Sarà anche possibile scegliere di non avere alcuna corrente. Basta selezionare No Pattern..In questo modo l'esercizio non sarà influenzato dalla corrente marina.



Mistral 4000

Dati Ambientali

Pattern Mare

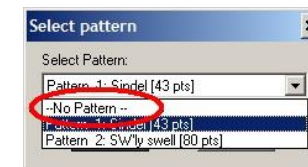
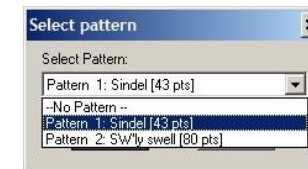
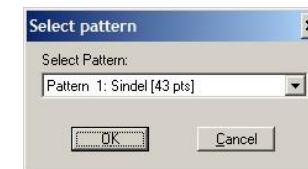
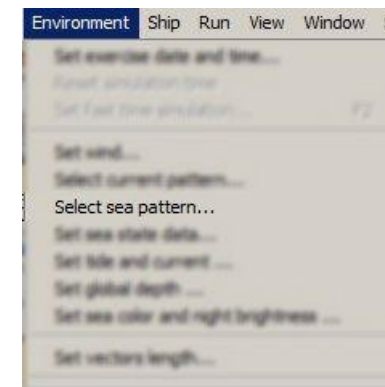
E' possibile utilizzare questa funzionalità solo durante la creazione dell'esercizio o prima di eseguirlo. Il pattern del mare è una funzione correlata allo stato del mare. Quando in un esercizio è previsto il mare grosso, a tutta l'area vengono applicati la stessa altezza d'onda e lo stesso periodo. Ma all'interno del porto o nelle aree coperte da frangiflutti non è realistico avere lo stesso stato del mare come in mare aperto. Quindi qui viene introdotto il modello del mare. Zone diverse avranno un'attenuazione del mare diversa, in modo da avere un effetto realistico. Il pattern mare è una funzionalità disponibile solo in aree selezionate. Naturalmente nelle zone in cui non sono presenti più pattern non è possibile scegliere tra scelte diverse e quindi questa funzione risulterà disabilitata.

Selezionare Environment | Select sea pattern . Apparirà la finestra con lo schema del mare predefinito

A questo punto sarà possibile scegliere un diverso schema del mare agendo sul menù a tendina

Sarà anche possibile scegliere di non avere alcun disegno del mare. Basta selezionare Nessun modello.

In questo modo nell'esercitazione lo stato del mare sarà lo stesso in tutte le zone.



Mistral 4000

Dati Ambientali

Stato del mare

In qualsiasi momento l'operatore può modificare le condizioni del mare nell'esercizio.

Selezionare Environment | Set sea state data Si apre la seguente finestra

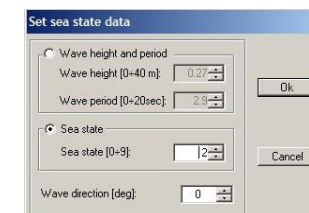
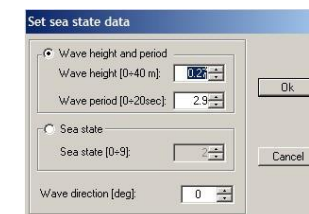
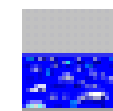
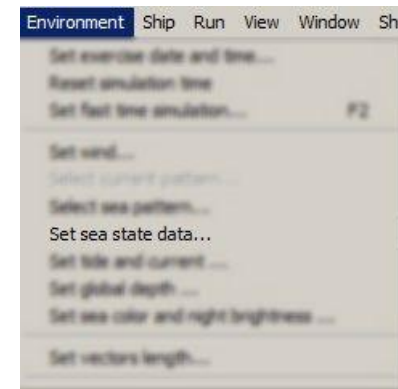
Si può operare in due modi:

il primo richiede di specificare il periodo e l'altezza dell'onda. In questo modo si ha una totale personalizzazione dello stato del mare.

Con la seconda impostazione si può stabilire semplicemente lo stato del mare su una scala da zero a nove ed il calcolo matematico viene effettuato automaticamente dal programma.

L'ultimo valore disponibile da impostare è la direzione dell'onda, in gradi.

Dopo aver impostato il valore desiderato premere OK per confermare le modifiche.



Mistral 4000

Dati Ambientali

Impostazione Marea

In qualsiasi momento l'operatore può modificare la marea e la corrente dell'esercizio.

Selezionare Environment | Set Tide

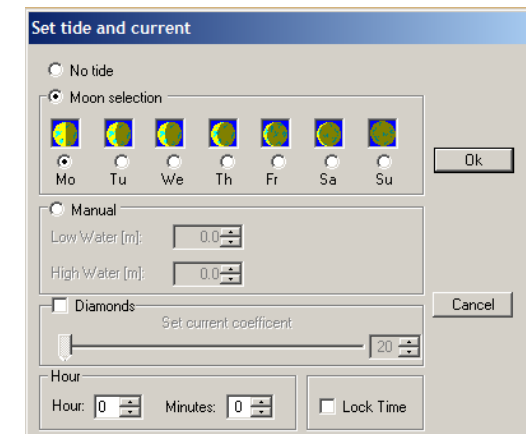
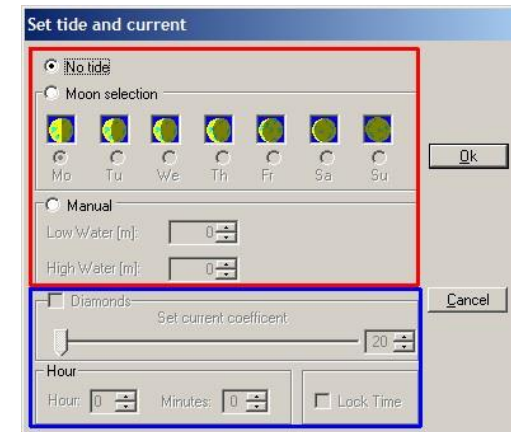
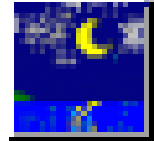
La finestra qui visualizzata presenta due aree:

Il pannello superiore si riferisce alla marea mentre il pannello inferiore alla corrente marina.

Quando nella simulazione non è presente alcuna marea attiva, è assente anche la corrente.

Per impostazione predefinita, la casella No tide è selezionata.

In questo stato, nella simulazione non apparirà alcun fenomeno di marea



Mistral 4000

Dati Ambientali

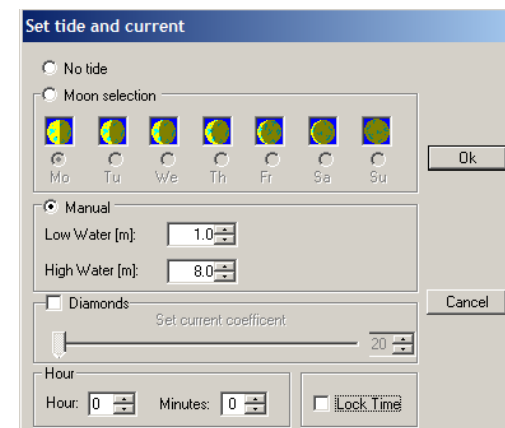
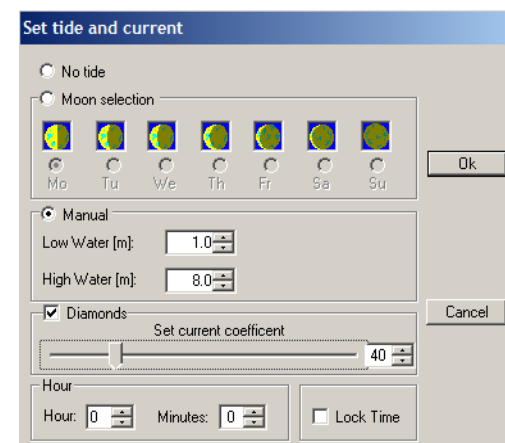
L'insegnante può anche impostare manualmente i parametri delle maree selezionando Manual e inserendo i valori di alta e bassa marea. I dati sono espressi in metri.

Selezionando Diamanti l'utente può agire sul coefficiente di marea. I dati delle correnti marine sono archiviati in un database interno. L'intervallo di definizione del coefficiente è compreso tra 20 e 120, valori corrispondenti all'alta e alla bassa marea.

L'ultimo pannello Hour permette all'utente di impostare manualmente l'ora dell'alta marea. L'intervallo di valori è compreso tra le 6:00 e le 6:00 e dall'ora dell'alta marea.

Il campo Minuti consente di perfezionare lo spostamento della pianificazione.

Infine è possibile congelare la marea e la corrente precedentemente impostate selezionando la casella Lock time. Dopo aver terminato le impostazioni, premere OK per confermare

Mistral 4000

Dati Ambientali

Profondità globale

E' possibile impostare una profondità globale che interesserà tutta l'area. Ciò significa che se utilizziamo questa funzionalità avremo la stessa profondità ovunque.

Selezionare Environment | Set global depth

Si aprirà la finestra dove normalmente viene contrassegnata la profondità dalla mappa. In questo caso viene utilizzata la profondità reale sulla mappa

Deselezionando Profondità dalla mappa possiamo impostare una profondità globale per tutta l'area nella sezione Override

