



PROGRAMMA DISCIPLINARE

Disciplina ***Telecomunicazioni***
a.s. 2022/2023

Classe: 3^a

Sez. T

INDIRIZZO: *Informatica e Telecomunicazioni*

Docenti :

Mario Carlo Santus

Domenico Gessa





ARTICOLAZIONE ORARIA

Sono previste **1** ora di teoria e **2** di esercitazioni in laboratorio

Piano di lavoro relativo al 2° anno

COMPETENZE	ABILITA' E CONOSCENZE
n.1 Introduzione all'elettrotecnica e all'elettronica	Le nuove linee guida per l'apprendimento delle discipline informatiche nel primo biennio degli istituti tecnici tecnologici consigliano al docente di perseguire come obiettivo prioritario quello di far acquisire allo studente le competenze di base per poter: • scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali; • descrivere e comparare il funzionamento di dispositivi e strumenti elettronici e di telecomunicazione; • utilizzare gli strumenti informatici nelle attività di studio, ricerca e approfondimento disciplinare; • redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali. .
n.2 Le reti elettriche in continua	
n.3 Elettronica digitale combinatoria	
n.4 Elettronica digitale sequenziale	
n.5 Le forme d'onda dei segnali elettrici	
n.6 Stesura di semplici programmi in linguaggio C e predisposizione del diagramma di flusso	





COMPETENZA N. 1

DESCRIZIONE: **Cin**troduzione all' elettrotecnica e all'elettronica

U.C.	CONOSCENZE	ABILITA'
1. Introduzione all' elettrotecnica e all'elettronica e al laboratorio	Conoscere: a. L'elettricità e le grandezze elettriche e i segnali	Riconoscere: 1. Conoscere le principali 2. grandezze elettriche e saperle misurare 3. le unità di misura

COMPETENZA N. 2

DESCRIZIONE: **Le reti elettriche in continua**

2. Le reti elettriche in continua	Conoscere: 1. a. Conoscere le leggi b. fondamentali e i metodi di c. risoluzione reti elettriche	1. Saper applicare leggi, teoremi e metodi risolutivi delle reti elettriche nell'analisi di circuiti in c. continua
--	--	---

COMPETENZA N. 3

DESCRIZIONE: **Elettronica digitale combinatoria**

3. Elettronica digitale combinatoria	Conoscere: 1. Conoscere l'algebra di 2. Boole e le porte logiche.	1. Riconoscere la funzionalità e le strutture di semplici circuiti combinatori
---	---	--

COMPETENZA N. 4

DESCRIZIONE: **Introduzione del laboratorio di elettrotecnica**

4. Esercitazioni Pratiche	Conoscere: a. Conoscere gli integrati serie 74XX gli elementi base dei circuiti combinatori ;	1. Risolvere semplici circuiti in logica combinatoria 2. sistemi combinatori.
----------------------------------	--	--

COMPETENZA N. 5

DESCRIZIONE: **Introduzione alla programmazione**

5. Le forme d'onda dei segnali elettrici	Conoscere: 1. Conoscere le principali forme d'onda dei segnali elettrici.	1. Saper rappresentare i segnali e 2. le loro caratteristiche nel 3. dominio del tempo . 4.
--	--	--

